申请部门： 云歌工作室 申请日期： 2019年 06月 05日 申请人：高柱

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **基础职位名称** | 程序主管 | | **二级岗位名称** | 服务器端开发工程师 | **招聘人数** | | | 1 | |
| **隶属团队（组）职级** | 云歌工作室 | | **直接主管** | 陈天睿 | **面试人** | | | 陈天睿 | |
| **需求原因** | * 新增职位编制 □代替离职员工： □ 其他： | | | | | | | | |
| **人员编制统计** | 本年度部门编制总数（含本次申请）：含 现在职人数：0 空缺人数：1 | | | | | | | | |
| **招 聘 需 求** | | | | | | | | | |
| 工作内容描述：  1、负责客户端基础框架方案制定； 2、把控核心框架开发框架方案，负责重点模块的开发； 3、负责程序组人员规划、招聘和培训； 4、负责制定和推行开发规范、审查开发方案和审核代码，确保代码质量； 5、负责程序开发工作规划、工作安排和进度把控。 | | | | | | | | | |
| 任职资格描述：  1、本科以上学历，5年以上程序开发经验，2年以上程序管理经验； 2、技术能力全面，熟悉主流游戏开发语言，对Unity引擎有深入的技术研究，具备一款完整的项目研发经验； 3、熟悉游戏服务器端的负载优化，整体框架搭建，核心系统的设计；  4、具备良好的沟通能力，高度的工作责任心和敬业精神。  5、踏实上进，善于钻研技术，具备良好的编程习惯和代码规范；有较强的独立解决问题能力，富于团队精神，喜欢游戏行业。 | | | | | | | | | |
| 胜任能力素质标准：□ 高级（含以上） ☑ 中级 □ 一般（含以下）  建议薪资范围：￥20000-25000 建议入职时间： 2019 年 3 月 15 日 | | | | | | | | | |
| **任 职 要 求** | | | | | | | | | |
| **工作经验** | 5年以上 | **性 别** | | * ☑男/□女   / □ 不限 | | **年 龄** | | | 25（以上） |
| **专 业** | 计算机相关 | **学 历** | | 本科（以上） | | **英文/其他语言** | | | □需要 /☑ 不需要 |
| **工作权限** | □人员管理权□建议权 □预算/编制权 □考核/评价权 □解聘权 □其 他： | | | | | | | | |
| **招聘流程审批** | | | | | | | | | |
| **部门经理审批** |  | | | **部门总监审批** | | |  | | |
| **主管副总审批** |  | | | **人力资源审批** | | |  | | |
| **常务副总审批** |  | | | **总经理审批** | | |  | | |
| **招聘内部管理** | | | | | | | | | |
| **难度系数** |  | | | **紧急程度** | | | 5 | | |
| **招聘主管** |  | | | **负责招聘人** | | |  | | |